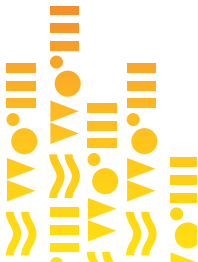




Géoooh!

LES 7 FAMILLES DE LA GÉO



Les règles du jeu

Ce jeu vous est proposé par l'**Institut national de l'information géographique et forestière (IGN)**, opérateur national pour l'information géographique et forestière en France et l'**École Nationale des Sciences Géographiques (ENSG)** chargée des formations en géomatique.

Le jeu est composé de 7 familles métiers de 6 membres IGN. Pour commencer, distribuez 7 cartes à chaque joueur et les cartes restantes feront office de pioche. Le premier joueur doit demander à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (Exemple : dans la famille nouvelles technologies, je souhaiterais le technicien).

- 1/ Si le joueur questionné a cette carte en mains, il doit donner ladite carte au premier joueur qui a le droit de rejouer.
- 2/ Si le joueur questionné ne l'a pas, le premier joueur pioche une carte. Si le joueur pioche la carte qu'il souhaitait, il doit dire à haute voix « Bonne pioche ! » et rejouer, en revanche s'il ne la pioche pas, il passe son tour au joueur à sa gauche.

Attention : un joueur demande une carte d'une famille seulement s'il possède déjà une carte de cette famille dans son jeu.

Lorsqu'un joueur possède une famille complète (6 cartes : acteur de terrain, enseignant / chercheur, ingénieur, datascientist / animateur de communautés, développeur, technicien), il pose les cartes de cette famille, face ouverte et continue à jouer jusqu'à ce que la pioche soit terminée. Le joueur gagnant est celui qui possède le plus de familles à la fin du jeu.